



Recueillir les représentations

Découvrir

Débattre

Imaginer

Accueillir et apaiser

Fiches d'activités

Se mettre en action



Annexes

CO-CRÉER UN PROJET



Durée

50 minutes



Objectif

- Faire émerger ensemble des idées de projets et en esquisser les premiers traits.



Matériel

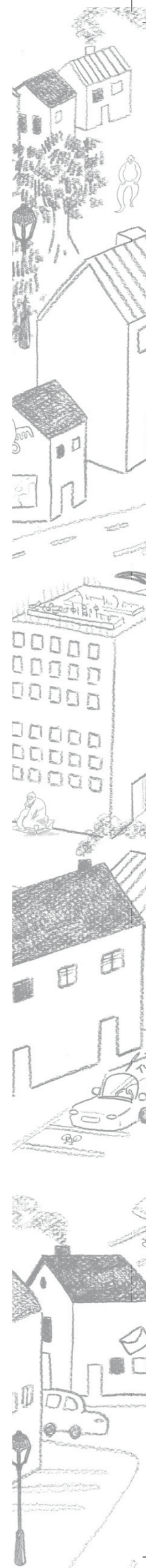
- Des petits papiers
- Des posters
- Des crayons, des feutres, des pastels gras...



Déroulé

1. Distribuer 4 petits papiers (A7 par exemple) par participant-e.
2. Faire noter 4 idées de projets potentiels, une idée par papier. (5')
3. Exposer toutes les idées sur une ou plusieurs tables, en fonction du nombre de participantes.
4. Demander à chacune d'en choisir une.
5. Répartir les participant-es en sous-groupes de 3 ou 4 personnes en fonction des affinités ou au hasard.
6. Chaque sous-groupe se met d'accord sur une idée de projet qui pourrait être approfondie. (5')
7. Écrire le titre du projet au centre d'un poster.
8. Disposer les feuilles sur des tables, espacées les unes par rapport aux autres, de manière à ce qu'il soit possible d'en faire le tour à son aise.
9. Inviter chacune, individuellement, à faire le tour des posters et à noter en vrac toutes ses idées en rapport avec le projet.

¹ <https://ressources.mieux-apprendre.com/les-jeux-de-thiagi/> (page consultée le 17 juillet 2024)





10. Après 10' de ce brainstorming, inviter chacune à se placer près du poster de son choix, qui n'est pas forcément celui qu'iel avait élu au départ.
11. Si un projet ne rencontre pas l'intérêt d'au moins 2 ou 3 personnes, il est laissé de côté. Les personnes qui auraient choisi les projets peu plébiscités posent un second choix.
12. Une fois que les groupes se sont formés autour des projets, donner une demi-heure à chaque groupe pour affiner le projet. (30')
13. Partager les résultats de la réflexion en grand groupe. (10')

Pour concrétiser le ou les projets choisis, plusieurs associations environnementales peuvent vous aider. Pour en trouver une proche de chez vous, rendez-vous sur le site du Réseau Idée¹ : <https://www.reseau-idee.be/>

Recueillir les représentations

Découvrir

Débattre

Imaginer

Accueillir et apaiser

Se mettre en action

Annexes

¹ Le n° 140 du magazine Symbiose, mai 2024, téléchargeable ici : <https://www.symbioses.be/consulter/140/>, regorge déjà d'idées.

LE TABLEAU VIVANT



Durée

20 minutes.



Objectifs

- Mise en action par le corps.



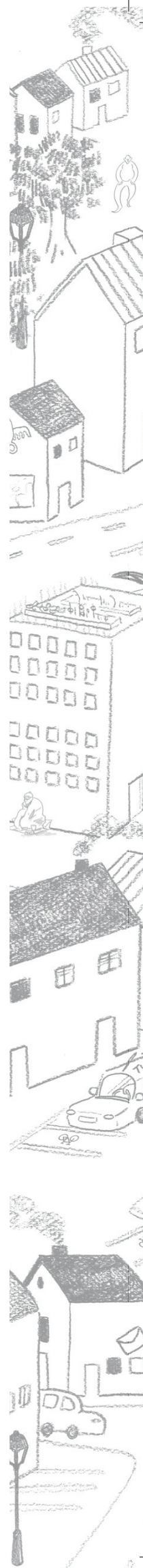
Matériel

- Néant



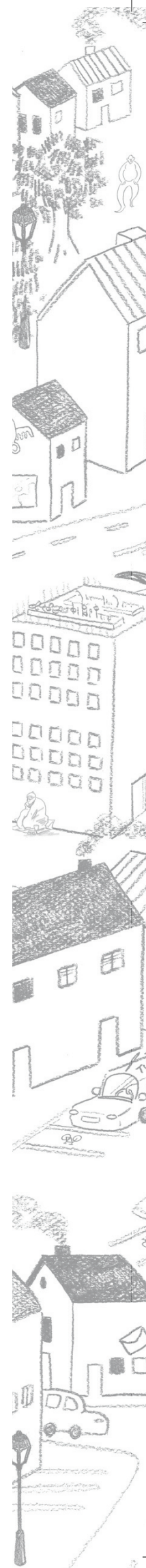
Déroulé

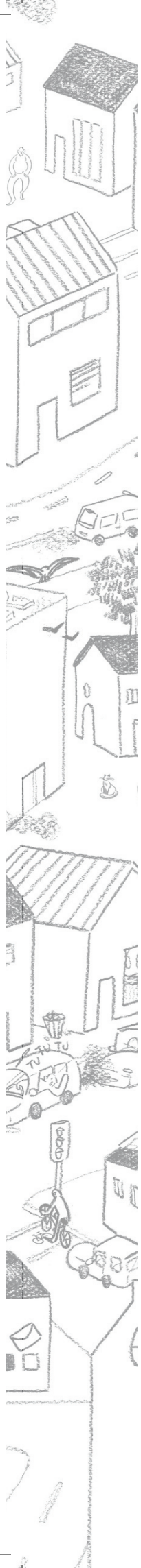
1. Répartir les participantes en groupes de 5 environ.
2. En sous-groupe, les inviter à réfléchir à une action, une mobilisation en lien avec un changement qu'ils voudraient mener.
3. Composer un tableau vivant qui représente cette action. Le tableau vivant est une pose en groupe représentant l'action imaginée, chaque personne composant ce tableau doit être figée et silencieuse.
4. Inviter les groupes à présenter aux autres leur action et éventuellement à composer un tableau global en reliant les actions proposées par chaque groupe.
5. Prendre une photo de chaque tableau pour garder une trace de l'activité.



NOTES PERSONNELLES

A series of horizontal dotted lines for taking notes, spanning the width of the page.





A series of horizontal dotted lines for writing, consisting of 20 lines.

Recueillir les représentations

Découvrir

Débattre

Imaginer

Accueillir et apaiser

Se mettre en action

Annexes



Empreintes
asbl

Financé par le Plan
de Relance de la Wallonie



Wallonie



Wallonie
Relance

